

# REACT NATIVE

Crée par Facebook en 2015 dérivé de la librairie de React de JavaScript.

- Utilise des composants mobiles natifs (compatible pour IOS et Android).

Site officiel : <https://reactnative.dev/>

Exemple d'applications développées avec React Native :

- Instagram
- Facebook
- Skype

-> Lorsqu'on affiche un élément graphique dans l'application, React Native le convertit dans son équivalent natif.

**Exemple : Vue -> UIView sur IOS, Android.view sur Android  
Deux composants mobiles natifs !**

React Native permet de créer des applications cross-platforms avec :

1. Fluidité
2. Performance
3. Librairie React

**Il existe 2 solutions pour accéder à tous les composants d'un téléphone :**

1. CRNA (Create React Native App)

- Permet de lancer un projet et pouvoir commencer à développer !

2. Application React Native avec du code Natif

- Demande des configurations de beaucoup d'éléments avant le développement.

## Les différents articles concernant React Native

Article n°1 :

<https://javascript.developpez.com/actu/307093/Le-framework-JavaScript-pour-le-developpement-des-applications-mobile-React-Native-0-63-s-accompagne-d-une-amelioration-de-LogBox-pour-un-debogage-d-erreur-plus-facile/>

- Outil: Feedly
- Source: Developpez.com

« **Le Framework pour le développement des applications mobile React Native 0.63 s'accompagne d'une amélioration de LogBox, pour un débogage d'erreur plus facile** »

- L'arrivée d'une amélioration d'une fonctionnalité de React Native apportant un débogage plus facile lors des erreurs.

Article n°2 :

<https://medium.com/airbnb-engineering/react-native-at-airbnb-the-technology-dafd0b43838>

- Outil : Medium  
- Source : Medium

« **React Native at Airbnb: The Technology** »

- L'efficacité de React Native concernant l'application Airbnb.

Article n°3 :

<https://twitter.com/freeCodeCamp/status/1398308592411885575>

- Outil : Twitter  
- Source : FreeCodeCamp

- Un tutoriel qui permet de créer une application connue comme Instagram avec React Native.

Article n°4 :

<https://dev.to/evrone/flutter-vs-react-native-what-to-choose-in-2021-1p5e>

- Outil : DEV  
- Source : evrone

« **Flutter vs. React Native - What to choose in 2021** »

- Un article qui compare React Native et Flutter (qui est un kit de développement logiciel (SDK) d'interface utilisateur créée par Google, utilisé pour développer des applications mobiles). Avec leur avantages et leurs inconvénients.

Article n°5 :

<https://www.youtube.com/watch?v=Hf4MJH0jDb4&t=70s>

- Outil : YouTube  
- Source : Traversy Media

- Un tutoriel qui montre pas à pas l'installation de l'environnement de développement React Native et le développement d'une application React Native pour nous initier.

## Installation de l'environnement du développement

- Installer nodejs
- Choisir un éditeur de texte
- Utiliser expo sur le téléphone pour héberger notre app
- Si émulateur se renseigner sur le site de React Native dans l'onglet « Building Projects with Native Code »

Etape 1 : installation des packages

```
npm install -g expo-cli
```

-g : pour installer la ligne de commande de manière globale

Expo : la solution CRNA est entièrement portée par expo

Etape 2 : créer le dossier

```
C:\Users\tedom>D:
```

```
D:\>cd D:\Apprendre Programmation, design Individuel\AppData\Local\Microsoft\Windows\Inetput\React-Native
```

```
D:\Apprendre Programmation, design Individuel\AppData\Local\Microsoft\Windows\Inetput\React-Native>expo init MoviesAndMe
```

- Demande de choix du Template -> Template Blank choisi

Etape 3 : Lancer le dossier avec l'IDE

Etape 4 : Lancer l'application soit avec un émulateur soit avec le téléphone (dans ce cas s'assurer que la connexion internet est la même pour les deux)

```
npm start
```

- Permet de lancer un serveur nodejs sur lequel le code React Native va être déposé et renvoi un code QR à scanner avec expo et ouvre également une interface dans le navigateur
- Installer Android Studio pour un émulateur (Et installer le SDK nécessaire)